

OFFRE D'EMPLOI

ANIMATEUR JEUNESSE (H/F)

Cadre d'emploi : Adjoint d'animation

Service : DIRECTION ENFANCE JEUNESSE

Poste à temps complet annualisé

CONTEXTE

Ville dynamique et durable de plus de 20 000 habitants, au sein de la Métropole de Lyon, Givors connaît un développement démographique stimulant le développement de ses services publics. Avec près de 400 agents qui s'investissent au quotidien dans leurs missions, la ville de Givors est aujourd'hui le pôle urbain et de services aux usagers du sud de l'agglomération où chacun est amené à participer à un projet de territoire innovant.



MISSIONS PRINCIPALES

Placé sous la responsabilité du responsable jeunesse, vous intervenez au sein d'une équipe aux missions et compétences complémentaires à destination des jeunes âgés de 11 à 25 ans.

Vous participez à la mise en œuvre du projet éducatif et pédagogique du service jeunesse en développant des actions favorisant l'autonomie, la citoyenneté, l'engagement et la réussite des jeunes. Vous constituez un véritable lien entre l'accueil de loisirs, l'Espace Jeunesse, le Point Information Jeunesse (PIJ), les établissements scolaires et les partenaires du territoire.

1. Coordonner le dispositif d'accompagnement à la scolarité des collégiens

Organisation des séances :

- Concevoir, planifier et animer les séances d'accompagnement à la scolarité.
- Organiser un cadre de travail favorisant la concentration, la motivation et la réussite scolaire.
- Accompagner les collégiens dans leurs devoirs, leur méthodologie de travail et l'acquisition de leur autonomie.
- Proposer des activités éducatives complémentaires (lecture, expression orale, numérique, culture générale, ouverture culturelle...).
- Mobiliser, accompagner et coordonner les bénévoles ou intervenants participant au dispositif.
- Assurer le suivi des présences, des parcours des jeunes et l'évaluation du dispositif.

Relations avec les familles :

- Accueillir et informer les familles sur le fonctionnement du dispositif.
- Organiser des temps d'échanges réguliers afin de partager les progrès, les difficultés et les objectifs de chaque jeune.
- Valoriser le rôle éducatif des familles et favoriser leur implication dans la scolarité de leur enfant.
- Orienter les familles vers les partenaires compétents lorsque cela est nécessaire.

Relations avec les collèves :

- Développer un partenariat régulier avec les collèves du territoire.

- Être l'interlocuteur privilégié des équipes éducatives (direction, CPE, enseignants, personnels de vie scolaire).
- Identifier les besoins des jeunes en lien avec les établissements scolaires.
- Assurer, avec l'accord des familles et dans le respect de la confidentialité, un suivi partagé des situations nécessitant un accompagnement renforcé.

2. Animer et développer l'espace jeunesse (11-17 ans)

- Accueillir les jeunes dans un espace convivial, sécurisé et adapté à leurs besoins.
- Concevoir, organiser et animer des activités éducatives, culturelles, sportives, numériques et citoyennes.
- Accompagner les jeunes dans la réalisation de leurs projets individuels et collectifs.
- Encourager leur autonomie, leur pouvoir d'agir et leur engagement citoyen.
- Participer à l'élaboration de la programmation annuelle de l'Espace Jeunesse.
- Contribuer au fonctionnement de l'ALSH jeunes.
- Organiser et diriger des séjours, mini-camps ou accueils de loisirs selon les besoins.
- Encadrer et accompagner les animateurs vacataires.

3. Développer la dynamique du Point Information Jeunesse (PIJ)

- Participer à l'accueil, l'information et l'orientation des jeunes.
- Assurer des permanences au PIJ en lien avec l'Informateur Jeunesse.
- Concevoir et mettre en œuvre des actions collectives autour de l'orientation, de l'emploi, de la mobilité, de la santé, de l'engagement citoyen et de l'accès aux droits
- Participer à la programmation annuelle du PIJ.
- Développer des actions "hors les murs" afin d'aller vers les jeunes.

4. Développer l'animation de proximité

- Aller à la rencontre des jeunes sur les différents lieux de vie du territoire.
- Mettre en place des animations de rue, de quartier ou de proximité.
- Identifier les besoins, attentes et problématiques rencontrés par les jeunes.
- Repérer les jeunes porteurs d'initiatives et les accompagner dans leurs projets.
- Assurer un suivi régulier des accompagnements (tableaux de bord, cahier de liaison...).
- Orienter les jeunes vers les partenaires adaptés : Mission Locale, Prévention spécialisée, Structures sociales, Associations, Services municipaux, Établissements scolaires...

5. Animer les temps périscolaires collège / lycée

- Investir les temps méridiens comme de véritables espaces éducatifs.
- Concevoir et animer des ateliers favorisant la participation des jeunes.
- Développer des actions culturelles, sportives, artistiques ou citoyennes.
- Faire émerger des projets à partir des envies des jeunes.
- Assurer une continuité entre les temps scolaires, périscolaires et extrascolaires.

PROFIL

CONNAISSANCES ET COMPETENCES

Bonne connaissance du public adolescent et jeune adulte (11-25 ans).
 Maîtrise des techniques d'animation et de pédagogie de projet.
 Connaissance des dispositifs jeunesse, des politiques éducatives et des partenaires institutionnels.
 Connaissance des dispositifs d'accompagnement à la scolarité (CLAS, PRE, Réussite éducative...)
 Bonne connaissance du fonctionnement des collèges et des acteurs éducatifs.
 Capacité à construire des partenariats avec les établissements scolaires et les familles.
 Maîtrise des outils numériques et bureautiques.
 Capacités rédactionnelles et administratives

APTITUDES ET QUALITES

Excellent relationnel avec les adolescents, les jeunes adultes et leurs familles.
 Sens de l'écoute, de l'accompagnement et de la médiation.
 Aptitude à travailler en réseau avec les partenaires institutionnels.

Esprit d'équipe et capacité à travailler en autonomie.
Sens de l'organisation, de la rigueur et des responsabilités.
Force de proposition, créativité et capacité d'innovation.
Discrétion professionnelle et respect de la confidentialité.
Capacité à gérer des situations complexes avec calme et discernement.
Adhésion aux valeurs de l'éducation populaire, de la laïcité, de l'inclusion et de la participation des jeunes.

FORMATIONS, DIPLOMES REQUIS

BPJEPS, DEJEPS, DUT/BUT Carrières Sociales, Licence professionnelle Animation ou diplôme équivalent.
BAFD ou équivalence apprécié.
PSC1 souhaité.
Permis B indispensable ou fortement souhaité.

POSTE A TEMPS COMPLET ANNUALISE

Travail en soirée, samedi et certains week-ends selon les projets et les événements.
Déplacements réguliers sur le territoire.
Encadrement de séjours et de sorties.
Horaires modulables selon les besoins du service.

Poste à pourvoir dès que possible.

Recrutement par voie statutaire, filière animation, ou à défaut contractuelle

Adressez votre lettre de candidature accompagnée d'un curriculum vitæ au plus tard le 17 août 2026 à

M. le Maire à recrutement@ville-givors.fr

ou COMMUNE DE GIVORS - 1 PLACE CAMILLE VALLIN 69701 GIVORS CEDEX