VACANCES D'OCTOBRE 2025

Projet des 3-6 ans LES CRÉATURES FANTASTIQUES

Ces vacances, nous avons choisi de placer l'imaginaire au cœur de nos activités afin d'inviter les enfants à renouer avec l'univers du fantastique. L'imagination occupe une place essentielle dans le développement des enfants : elle nourrit leur créativité, stimule leur curiosité et leur permet de rêver d'horizons nouveaux.

Au fil des journées, nous partirons à la rencontre de créatures fantastiques et voyagerons à travers des mondes féériques, propices à l'émerveillement. La forêt qui borde la Rama deviendra un terrain d'exploration privilégié, un espace où nature et imaginaire s'entrelacent. Entre aventures extraordinaires et découvertes sensibles, ce projet permettra aux enfants de développer leur inventivité tout en s'ancrant dans la richesse de leur environnement naturel.

INSCRIPTIONS

Les inscriptions se font en ligne depuis votre portail famille. Le projet pédagogique est disponible sur simple demande à l'équipe de direction



La Rama Chemin de la Rama

06 76 90 91 26 alshrama@ville-givors.fr











7h30-9h30: L'accueil du matin

Coloriages, jouets, jeux de société, coin lecture... afin d'offrir un choix à l'enfant et un cadre accueillant

9h30 - 9h50 : Starter

Un petit jeu pour commencer la journée et capter l'attention des enfants

9h50 - 11h15: Les ateliers du matin

Ce temps a pour but de permettre aux enfants de choisir l'activité qui leur correspond le mieux

11h15- 11h30: Quoi de Neuf

Retour en groupe d'âge

11h30 - 13h00 : Temps de midi

Les groupes s'organisent entre temps libre, temps d'échange et repas, chacun va à son rythme.

12h30-14h00: Temps fun / Temps Calme

Moment de la journée où les enfants sont invités à ralentir et à se détendre. Jeu calme ou sieste pour ceux qui le souhaitent.

14h00 - 15h30 : Les projets de groupe

L'activité de l'après midi est liée au projet d'animation de chaque groupe

15h30 - 16h00 : Le rangement

C'est le moment de ranger sa salle et de rassembler ses affaires (pour être sûr de n'avoir rien perdu)

16h00-16h30: Goûter

Un moment idéal pour revenir sur ce qui s'est passé dans la journée et donner son avis

16h30-18h00: L'accueil du soir

Un temps de jeux et de rangement avant de rentrer

COMMENT EN SAVOIR PLUS SUR LA JOURNEE DE MON ENFANT?

Grâce à l'application "TouteMonAnnée" (code d'accès à demander à l'équipe d'animation), vous pourrez avoir accès aux photos de la journée et des activités.

Vous pouvez aussi donner vos avis ; n'hésitez pas à commenter.

À PRÉVOIR CHAQUE JOUR

Des vêtements qui ne craignent pas d'être salis.

Une gourde, des chaussures confortables (pas d'affaires de valeur).

LES TEMPS FORTS

Médiathèque de Givors

22/09/2025

Fort de Feyzin + Ferme du pré de Justin 23/10/2025

Veillée fantastique à la Rama

24/10/2025

Médiathèque de Givors

29/10/2025

Intervenant **BATTLE OF** COLOR 30/10/2025

